Progettazione modello grafico

Intermedia S.r.l.
Via G. D'Annunzio, 18 - 84091 Battipaglia – SA
Tel. 0828 302495 – Fax 0828 302994
info@intermedia2000.com - http://www.intermedia2000.com

1 Premessa 3
2 Costruzione di un sito 3
2.1 Configurazione parametri generali 3
2.2 Home page 5
2.2.1 Testata 5
2.2.2 Menu 7
2.2.3 Corpo 10
2.3 Pagina interna 12
3 Barra degli Strumenti 15
3.1 Strumenti per la gestione del progetto grafico 15
3.2 Strumenti di modifica 15
3.3 Strumenti per la gestione degli elementi 15
3.4 Strumenti di inserimento 16
4 Strumento Modifica stili 16
4.1 Finestra Definizione stili 16
4.2 Cartella Box 17
4.3 Cartella Colori 18
4.4 Cartella Margini 19
4.5 Cartella Bordi 19
4.6 Cartella Riempimenti 20
4.7 Cartella Sfondo 21
4.8 Cartella Caratteri 22
5 Strumento Modifica parametri 23
5.1 Finestra Impostazione parametri 23
5.2 Tipi dei parametri 24
5.3 Parametri di tipo file 25
6 Strumento Modifica colori 26
6.1 Modifica dei colori del sito 26
6.2 Modifica dei colori delle immagini 27

1 Premessa

Lo scopo di questo tutorial è spiegare come utilizzare il modulo "Progettazione modello grafico" di ViaDeiMercanti per costruire in maniera semplice e veloce il modello grafico di un sito Web dinamico ed interattivo, senza conoscere in alcun modo nessun linguaggio di programmazione.

Chiunque utilizzando questo modulo potrà diventare Web master e creare autonomamente la grafica per l'archivio creato con ViaDeiMercanti. Quindi oltre ad avere un sito dai contenuti sempre aggiornati, è possibile modificare o addirittura cambiare del tutto la grafica ogni volta lo si desideri.

Per spiegare l'utilizzo di questa applicazione inizieremo, nel capitolo 2 a costruire passo per passo un sito di esempio senza approfondire eccessivamente i diversi strumenti utilizzati. Scopo di questo capitolo, infatti, è quello di ottenere velocemente i primi risultati.

Nei capitoli successivi, descriveremo dettagliatamente i diversi strumenti già utilizzati.

2 Costruzione di un sito

2.1 Configurazione parametri generali

Per accedere al modulo di "Progettazione modello grafico" selezioniamo la voce "Progettazione modello grafico" del sottomenu "Pubblicazione" appartenente al menu "File" (vedi Figura 2-1).

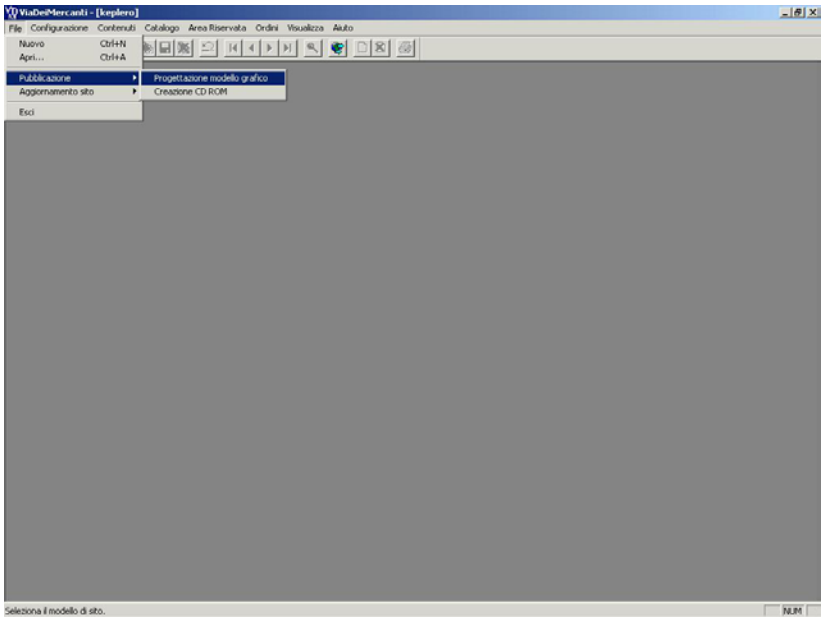

Figura 2-1

Il modulo è organizzato in due sezioni (vedi Figura 2-2):

- Nella **sezione sinistra** è presente l'elenco di tutte le pagine, suddivise per categorie, che possono comporre il sito. Naturalmente possiamo decidere, in base alle nostre necessità, quali pagine realizzare.

- Nella **sezione destra** è presente un browser che permetterà di vedere l'anteprima del sito, prima della pubblicazione in rete. Naturalmente prima di creare qualsiasi elemento grafico, questa sezione è vuota e si presenta come una pagina bianca. Questa pagina è la home page del sito.

La prima cosa da fare per cominciare la progettazione del sito è configurare i parametri generali selezionando la voce "Parametri generali" della categoria "Generale".
Con il mouse spostiamoci sulla barra degli strumenti e facciamo clic sullo strumento "Modifica stili". Si apre la finestra di dialogo "Definizione degli stili" (vedi Figura 2-3).

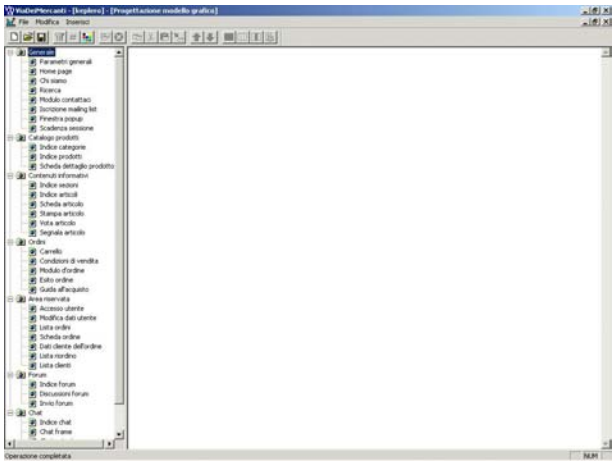

Figura 2-2

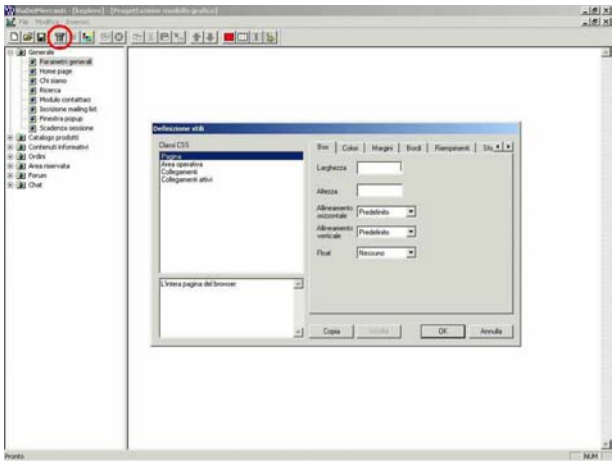

Figura 2-3

Questa è la finestra utilizzata per definire la grafica del sito. In questa finestra sono presenti le seguenti cartelle:

- **Box**: altezza, larghezza, allineamento orizzontale, verticale e float.
- **Colori**: dello sfondo e del testo.
- **Margini**: superiore, inferiore, destro e sinistro. I margini rappresentano la distanza tra l'elemento adiacente ed il bordo.
- **Bordi**: superiore, inferiore, destro e sinistro. Per ogni bordo possiamo decidere spessore, stile e colore.
- **Riempimenti**: superiore, inferiore, destro e sinistro. I Riempimenti rappresentano la distanza tra il bordo ed il contenuto dell'elemento.
- **Sfondo**: possiamo scegliere l'immagine di sfondo (eventualmente differente per ciascuna lingua attivata), la posizione (x,y) dell'immagine, ed infine la modalità di ripetizione. Un'immagine, infatti, può essere ripetuta solo in orizzontale, solo in verticale, sia in orizzontale che in verticale, oppure può non essere affatto ripetuta, cioè visualizzata un'unica volta.
- **Caratteri**: famiglia, dimensione, stile, grassetto e decorazione.

Possiamo configurare ognuna di queste proprietà selezionando ogni voce presente nella sezione "Classi CSS" che è posta nella porzione sinistra della finestra.

Ritornando all'esempio, per i parametri generali le "Classi CSS" presenti nella sezione sinistra sono:

- **Pagina**: intera pagina del browser. Per questa voce configuriamo nella cartella "Box" la larghezza a 100% (vedi Figura 2-4), indicando così che l'intera pagina del browser deve essere grande quanto tutta la finestra. Le dimensioni del "Box" oltre che in percentuale possono essere espresse in pixel. Nella cartella sfondo scegliamo dal menu lingua la voce "Indipendente dalla lingua" e inseriamo un'immagine di sfondo (vedi Figura 2-5) .

- **Area operativa**: effettiva area occupata dal sito. Nella cartella "Box" configuriamo la larghezza a 760 pixel (vedi Figura 2-6) perché vogliamo costruire un sito di dimensioni fisse. Nel caso in cui avessimo voluto costruire un sito dalle dimensioni variabili, avremmo potuto inserire una larghezza in percentuale.

- **Collegamenti**: collegamenti presenti all'interno della pagina del browser. Non configuriamo alcuna proprietà in quanto lo faremo nello specifico per ogni funzionalità.

- **Collegamenti attivi**: collegamenti presenti all'interno della pagina del browser, al passaggio del mouse. Non configuriamo alcuna proprietà in quanto lo faremo nello specifico per ogni funzionalità.

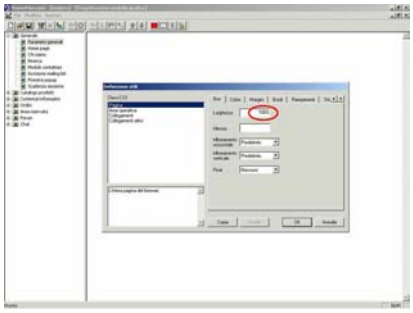

Figura 2-4

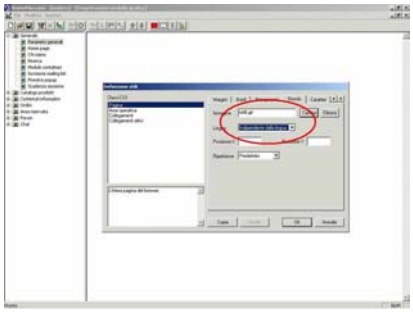

Figura 2-5

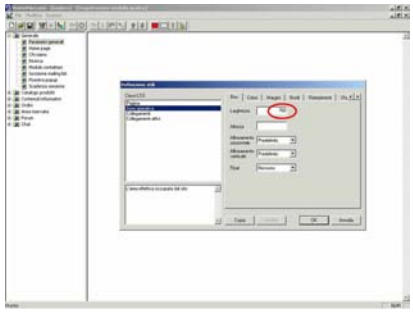

Figura 2-6

2.2 Home page

Per costruire il modello grafico della home page selezioniamo la pagina "Home page" presente nella cartella "Generale", nella sezione sinistra del modulo "Progettazione modello grafico".
Prima di cominciare con la costruzione pratica della pagina, dobbiamo decidere come strutturarla. Per esempio decidiamo di realizzare una home page formata da una testata, un menu e un corpo.

2.2.1 Testata

Vogliamo che la nostra testata sia composta dal logo dell'azienda affiancato da un banner.

Per poter posizionare due elementi uno accanto all'altro scegliamo di utilizzare una tabella.
Sulla barra degli strumenti facciamo clic sullo strumento "Inserisci nuova tabella" che vediamo apparire nella sezione sinistra sotto la pagina "Home page" (vedi Figura 2-7).

E' buona norma rinominare le tabelle e le colonne, facendo clic sul nome, in modo che i nomi rendano chiaro quali sono le funzionalità contenute (vedi Figura 2-8).

Facciamo clic sullo strumento "Modifica stili" e impostiamo: nella cartella "Box" il campo larghezza a 100%, che indica che la tabella deve essere larga quanto l'elemento che la contiene, nella cartella "Colori" un colore di sfondo, nella cartella "Margini" un margine inferiore di 5 pixel. Nella cartella "Bordi", poi, scegliamo il bordo superiore, definiamone lo spessore a 1, lo stile "Solido" ed il colore. Rendiamo infine tutti gli altri bordi uguali a questo premendo il tasto "Tutti uguali" (vedi Figura 2-9).

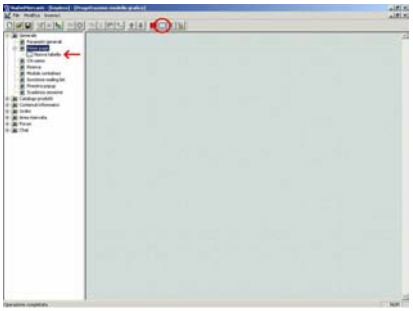

Figura 2-7

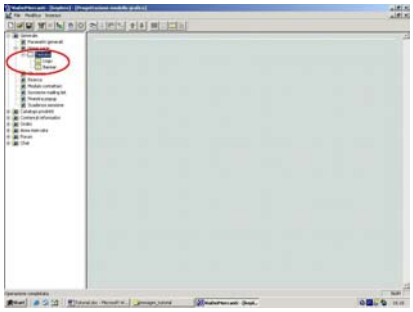

Figura 2-8

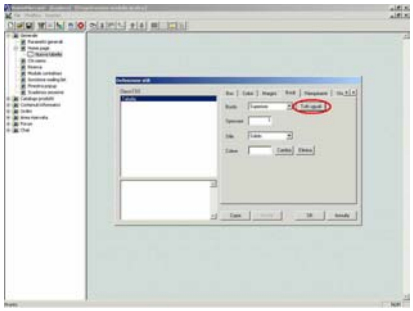

Figura 2-9

Inseriamo in questa tabella la prima colonna utilizzando lo strumento della barra "Inserisci nuova colonna" (vedi Figura 2-10). Selezioniamo la prima colonna e con lo strumento che consente di modificare gli stili configuriamo la larghezza della colonna a 30%, e l'allineamento verticale "Alto".

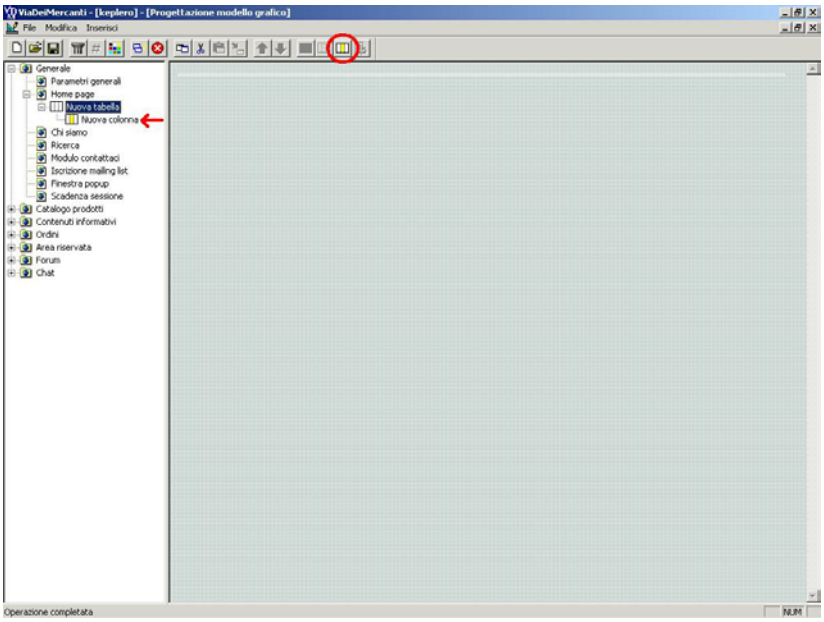

Figura 2-10

Inseriamo in questa colonna il logo utilizzando lo strumento "Inserisci nuova funzionalità". Si apre così la finestra di dialogo "Funzionalità" che è organizzata in due sezioni. Nella sezione "Categoria" sono elencate tutte le categorie in cui sono suddivise le funzionalità. Selezionando

una categoria vediamo nella sezione della finestra "Elenco funzionalità nella categoria" tutte le funzionalità appartenenti a quella categoria (vedi Figura 2-11).

Selezioniamo la categoria "Azienda" e scegliamo "Logo" dall'elenco delle funzionalità. Lo vediamo apparire nella sezione sinistra del modulo sotto la prima colonna della tabella "Logo" (vedi Figura 2-12). Selezioniamo tale funzionalità e modifichiamone la grafica con lo strumento "Modifica stili".

Per la classe "Blocco Logo" definiamo nella cartella "Box" la larghezza a 200, e l'allineamento orizzontale "Centrato"; nella cartella margini il margine superiore a 10. Spostiamoci sulla barra degli strumenti e facciamo clic sullo strumento "Modifica parametri", si apre la finestra di dialogo "Impostazione parametri", nella quale possiamo modificare il valore di alcune importanti proprietà delle funzionalità (vedi Figura 2-13). Naturalmente a queste proprietà sono assegnati dei valori predefiniti. Nel nostro caso al parametro "Opzione" è già assegnato il valore che permette di creare un logo che sia collegato alla home page del sito.

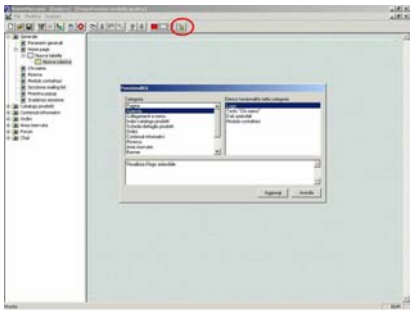

Figura 2-11

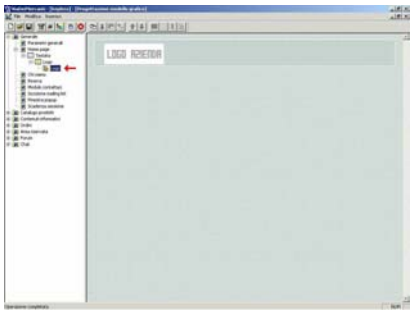

Figura 2-12

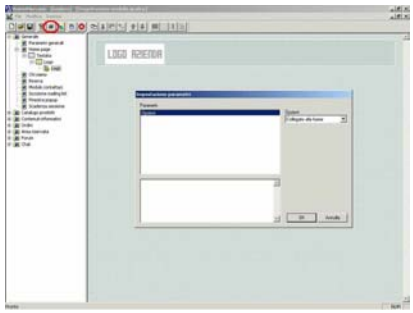

Figura 2-13

Posizioniamoci sulla tabella ed inseriamo una nuova colonna per la quale definiamo la larghezza a 70%. Selezioniamo la colonna e con lo strumento "Inserisci nuova funzionalità" inseriamo la funzionalità "Banner" scelta nella categoria "Banner". Con lo strumento "Modifica stili" alla classe "Blocco banner" assegniamo all'allineamento orizzontale il valore "Destro", e ai margini superiore e destro il valore 5. Tra i parametri necessari dobbiamo indicare quale tipo di banner (attraverso il codice tipo) visualizzare. Il valore predefinito per questo parametro è "TESTATA".

2.2.2 Menu

Selezioniamo la pagina "Home page" e con lo strumento "Inserisci nuovo blocco" inseriamo un blocco sotto la tabella della testata (vedi Figura 2-14), modifichiamo gli stili del blocco configurando altezza a 20 e il colore dello sfondo.

Figura 2-14

Con lo strumento "Inserisci nuova funzionalità" aggiungiamo la funzionalità "Link home page" appartenente alla categoria "Collegamenti e menu". Di questa funzionalità definiamo gli stili della grafica. E' interessante notare che alla proprietà float presente nella cartella "Box" della classe "Blocco" è assegnato il valore "Sinistra" (vedi Figura 2-15): questo permette di posizionare il link successivo sulla destra di quello corrente. In questo caso è utile adoperare la proprietà float per poter permettere di aggiungere al menu un numero qualsiasi di collegamenti.

Poiché non vogliamo visualizzare la didascalia "Home" e vogliamo aggiungere un'icona al link accediamo allo strumento "Modifica parametri": disabilitiamo il parametro "Visualizzazione didascalia" (vedi Figura 2-16) e nel parametro "File icona" inseriamo il percorso dell'icona (vedi Figura 2-17).

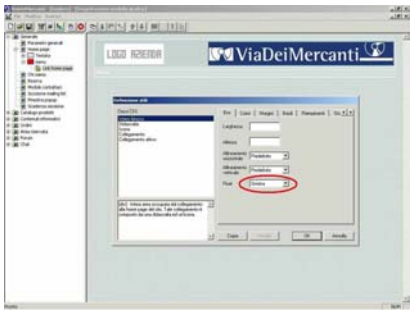

Figura 2-15

Figura 2-16

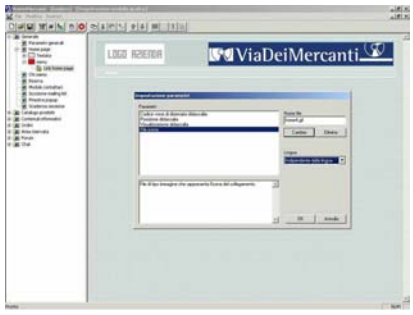

Figura 2-17

Per aggiungere un'altra funzionalità al blocco, selezioniamolo ed inseriamogli la funzionalità "Link Chi siamo". Poiché desideriamo che questa funzionalità abbia lo stesso aspetto di quella precedente, effettuiamo la copia dei valori assegnati alle proprietà delle classi. Cominciamo con il copiare i valori presenti nella classe "Blocco" della funzionalità "Link home page" nella classe "Blocco" della funzionalità "Link Chi siamo". Ci posizioniamo su "Link home page" facciamo clic sullo strumento "Modifica stili", selezioniamo la classe "Blocco", premiamo il tasto "Copia" ed il

tasto "Annulla" (vedi Figura 2-18). Selezioniamo il "Link Chi siamo", apriamo la finestra per la modifica degli stili, selezioniamo la classe "Blocco" premiamo il tasto "Incolla" e poi il tasto "Ok", per confermare le modifiche (vedi Figura 2-19). Questa sequenza di operazioni deve essere ripetuta per la classe "Icona". Questa operazione di "Copia" - "Incolla" delle classi può essere effettuata anche tra classi della stessa funzionalità.

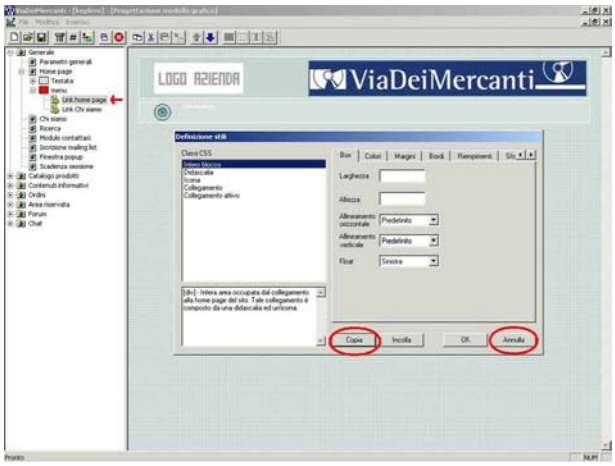

Figura 2-18

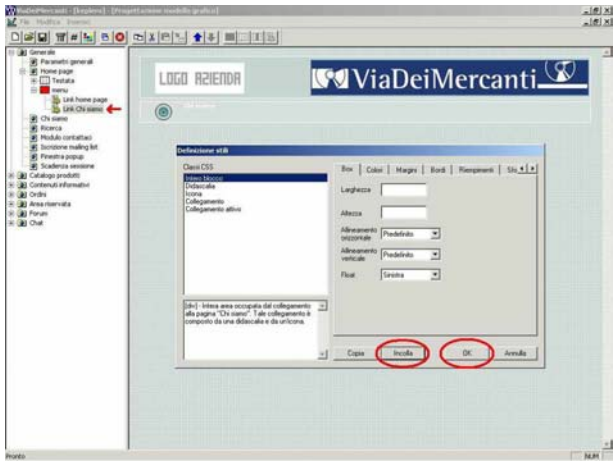

Figura 2-19

Per non visualizzare la didascalia "Chi siamo" mettiamo in pratica le stesse operazioni compiute per la didascalia del "Link home page".
Dopo aver inserito la funzionalità "Link Chi siamo" possiamo inserire in maniera analoga le altre funzionalità: "Link Guida acquisto", "Link Carrello" e "Link Contattaci" (vedi Figura 2-20).

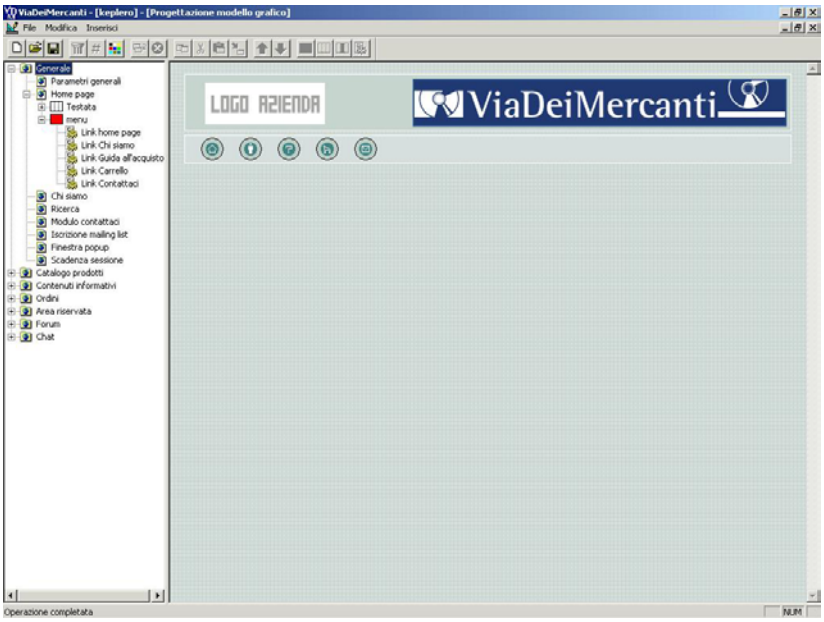

Figura 2-20

Possiamo inoltre aggiungere la funzionalità "Area lingue" che ci permette di gestire i contenuti nelle diverse lingue. In questa funzionalità vi sono le bandiere (file .gif) delle lingue che desideriamo gestire. Nel nostro esempio le lingue da gestire sono l'italiano e l'inglese. Le

immagini delle bandiere devono essere state precedentemente memorizzate con lo stesso nome nelle sottocartelle it (vedi Figura 2-21) e uk (vedi Figura 2-22) appartenenti al percorso ViaDeiMercanti/project/nome_del_progetto/website/images.

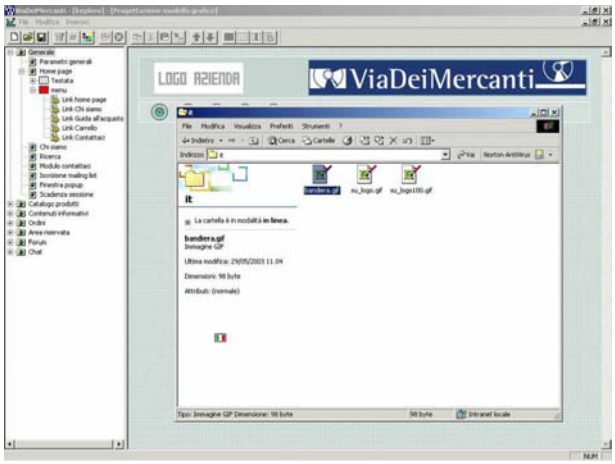

Figura 2-21

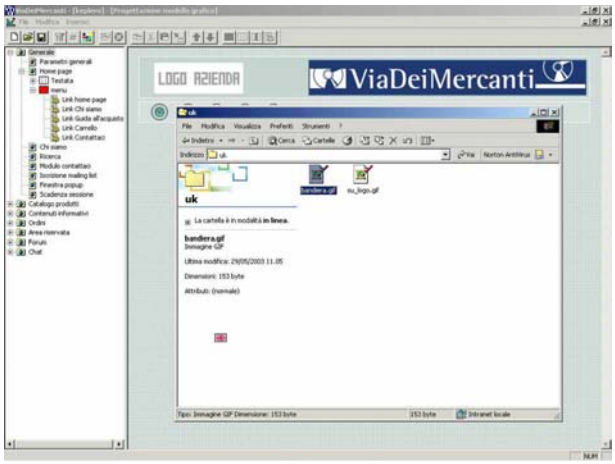

Figura 2-22

Per far comparire le bandiere nella funzionalità, apriamo la finestra di dialogo "Impostazione parametri", selezioniamo il parametro "File icona bandiera", scegliamo dal menu a tendina "Lingua" "English" premiamo il tasto "Cambia", immettiamo il percorso dell'immagine della bandiera inglese (vedi Figura 2-23) e facciamo clic sul tasto "Ok" per confermare. Automaticamente sulla home page appaiono entrambe le bandiere (vedi Figura 2-24). Questo procedimento deve essere eseguito per tutte le immagini che è necessario che varino se varia la lingua.

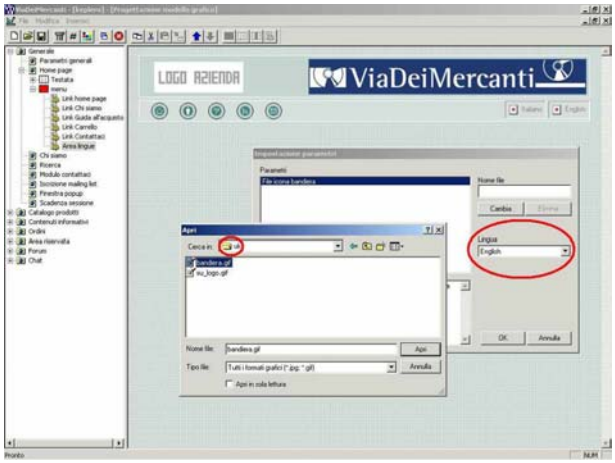

Figura 2-23

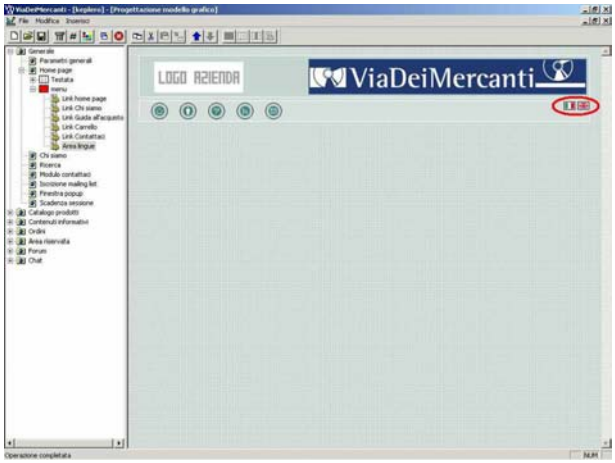

Figura 2-24

2.2.3 Corpo

Nel nostro esempio strutturiamo il corpo della home page su tre colonne, quindi creiamo una tabella sotto il blocco del menu con tre colonne. La tabella è larga 100%, la prima colonna 30%, la seconda 50% e la terza 20%.

Decidiamo di inserire nella prima colonna un indice categorie, ed un indice di prodotti casuali scelti tra i prodotti in offerta. Quindi inseriamo le funzionalità "Indice categorie singola colonna" ed "Indice prodotti casuali a schede". Modifichiamo gli stili grafici ed i parametri di queste funzionalità.

Indice categoria singola colonna:

- **Stili**.

  1. **Intero Blocco**: larghezza 100%, margine superiore, destro e sinistro 2, margine inferiore 10;
  2. **Icona titolo**: colore di sfondo;
  3. **Titolo**: colore del testo, riempimenti superiore, inferiore e sinistro 3, la famiglia dei caratteri "Senza grazie", la dimensione 70%, e grassetto "Grassetto";
  4. **Blocco categoria**: larghezza 100%;
  5. **Blocco testo categoria**: larghezza 100%;
  6. **Nome categoria**: larghezza 100%, colore di sfondo, margine inferiore 2, riempimenti superiore e inferiore 5, riempimento sinistro 20, immagine di sfondo indipendente dalla lingua con posizioneX 3, e ripetizione "Nessuna", famiglia dei caratteri "Senza grazie", dimensione 70%, grassetto "Normale";
  7. **Collegamento**: colore del testo;
  8. **Collegamento attivo**: colore del testo.

     Impostando per la classe "Collegamento" il colore del testo, indichiamo che i link di questa funzionalità sono del colore specificato, quando però vi passiamo sopra mouse il colore diventa quello specificato per la classe "Collegamento attivo". Nel nostro caso abbiamo modificato solo il colore, ma avremmo potuto modificare qualsiasi altra proprietà.

- **Parametri**.

  1. Disabilitiamo **Visualizzazione numero prodotti.**

Indice prodotti casuali a schede:

- **Stili**.

  1. **Intero Blocco, Icona titolo, Titolo**: impostiamo le stesse proprietà dell' Indice categoria singola colonna utilizzando la funzione "Copia" - "Incolla" della finestra di dialogo "Definizione stili";
  2. **Blocco prodotti casuali**: larghezza 100%;
  3. **Blocco prodotto**: larghezza 100%;
  4. **Blocco Testo**: larghezza 100%, riempimento sinistro 10;
  5. **Nome prodotto**: famiglia caratteri "Senza grazie", dimensione 70%;grassetto "Grassetto";
  6. **Collegamento nome prodotto:** colore del testo;
  7. **Collegamento attivo nome prodotto:** colore del testo;
  8. **Blocco Acquisto**: larghezza 100%, allineamento orizzontale "Destro", colore del testo, colore dello sfondo;
  9. **Blocco prezzo**: allineamento orizzontale "Destro", famiglia caratteri "Senza grazie", dimensione 70%;grassetto "Grassetto";
  10. **Blocco pulsante acquisto**: larghezza 28, altezza 28, (sono le dimensioni dell'immagine), margine superiore 10, riempimento sinistro 20;
  11. **Pulsante di acquisto**: margine superiore e destro 5.

- **Parametri**.

1. **Codice voce di dizionario Titolo prodotti**: TITOFFERTE;
2. **Numero di prodotti**: 4;
3. Disabilitiamo **Visualizzazione immagine prodotto**;
4. **Visualizzazione prodotti novità**: Tutti i prodotti;
5. **Visualizzazione prodotti in offerta**: Solo i prodotti in offerta.

Questi due ultimi parametri si configurano per ottenere tra un insieme di prodotti presi a caso solo quelli in offerta.

Passiamo alla seconda colonna in cui aggiungiamo il Modulo per effettuare la ricerca, un indice articoli ed un indice di prodotti casuali scelti tra i prodotti novità. Quindi inseriamo le funzionalità "Modulo di ricerca" "Indice articoli" ed "Indice prodotti casuali a schede". Anche per queste funzionalità modifichiamo stili e parametri.

Infine nella terza colonna inseriamo le funzionalità "Indice argomenti forum", "Modulo di accesso all'area riservata tabellare", "Indice argomenti chat", "Modulo di iscrizione alla mailing list" modificando stili e parametri.

Con il modulo "Progettazione modello grafico" di ViaDeiMercanti abbiamo completato in maniera facile e veloce la home page del nostro sito (vedi Figura 2-25).

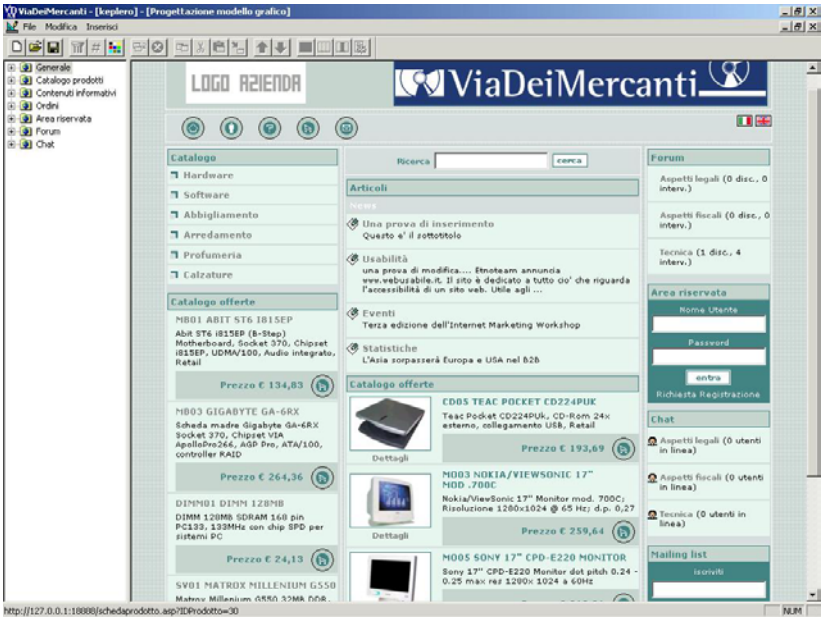

Figura 2-25

2.3 Pagina interna

La struttura delle pagine interne di norma è simile a quella della home page, sicuramente devono essere perfettamente uguali testata e menu. Nel caso in cui dopo la creazione delle pagine interne vogliamo cambiare uno di questi due blocchi, ogni cambiamento deve riflettersi nelle pagine interne.

Creiamo la pagina "Chi siamo". Poiché testata e menu devono essere uguali provvediamo a copiarli. Selezioniamo "Testata", ci spostiamo sulla barra degli strumenti e facciamo clic sullo

strumento "Copia blocco" (vedi Figura 2-26). Selezioniamo la pagina "Chi siamo" e con lo strumento "Incolla riferimento sotto il blocco corrente", incolliamo il riferimento (vedi Figura 2-27). Incollare un riferimento denota che non è creata una nuova testata uguale alla prima, ma è incluso un riferimento alla testata contenuta nella home page, in modo tale che ogni cambiamento che effettuiamo sulla testata nella home page si riflette su tutte le pagine interne, senza doverci preoccupare di compiere il cambiamento in ogni pagina.

In questo caso non è consigliato utilizzare lo strumento "Incolla blocco" (vedi Figura 2-28) che è utile quando desideriamo avere due funzionalità uguali ma indipendenti. In questo modo una modifica ad una funzionalità non compare nell'altra.

Figura 2-26

Figura 2-27

Figura 2-28

Per vedere ciò che è avvenuto nella pagina "Chi siamo", facciamo clic sul link "Chi siamo" presente nell'anteprima della "Home page" (vedi Figura 2-29).

La stessa sequenza di operazioni di "Copia" - "Incolla riferimento" deve essere eseguita per il menu.

Una volta creati i due riferimenti a "Testata" e "Menu" dobbiamo aggiungere nella pagina il corpo, che decidiamo di strutturare come una tabella, larga 100%, con due colonne.

Nella prima colonna, larga 80%, inseriamo le funzionalità "Dati aziendali" e "Testo Chi siamo" della categoria "Azienda" modificandone stili e parametri (vedi Figura 2-30).

Figura 2-29

Figura 2-30

Vogliamo posizionare prima il "Testo chi siamo" e dopo i "Dati aziendali", allora selezioniamo la funzionalità "Dati aziendali" e con lo strumento "Sposta in basso il blocco corrente" (vedi Figura 2-31), spostiamo tale funzionalità sotto il "Testo chi siamo" (vedi Figura 2-32). Analogamente avremmo potuto selezionare il "Testo chi siamo" e con lo strumento "Sposta in alto il blocco corrente" avremmo spostato tale funzionalità al di sopra dei "Dati aziendali" (vedi Figura 2-33).

Figura 2-31

Figura 2-32

Figura 2-33

Nella seconda colonna, larga 20%, inseriamo tutte quelle funzionalità presenti in home page che riteniamo debbano essere presenti in tutte le pagine, di queste funzionalità aggiungiamo il riferimento in modo che cambiamenti sulla home page si manifestino in tutte le pagine. Con gli strumenti "Copia blocco" – "Incolla riferimento sotto il blocco corrente" aggiungiamo in questa colonna, il riferimento a "Indice categorie singola colonna", a "Modulo di accesso all'area riservata tabellare" e a "Modulo di iscrizione alla mailing list" (vedi Figura 2-34).

Se creiamo riferimenti ad una funzionalità, non potrà essere eliminata con lo strumento della barra "Elimina blocco corrente" oppure tagliata con lo strumento "Sposta blocco corrente" se prima non vengono eliminati tutti i riferimenti (vedi Figura 2-35).

Figura 2-34

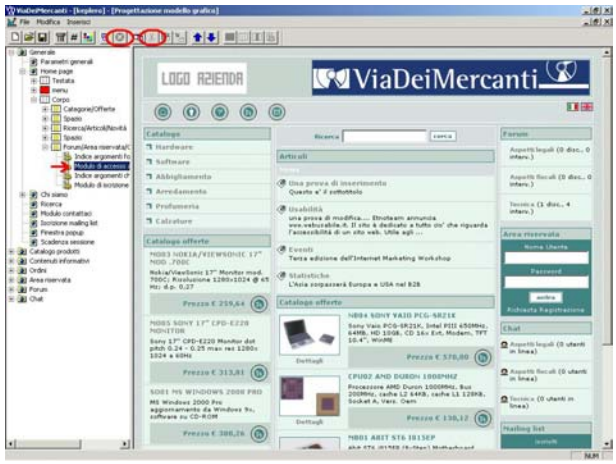

Figura 2-35

Tutte le pagine interne devono avere questa struttura, ovviamente il contenuto della prima colonna del corpo cambierà in base alla pagina in cui ci troviamo.

Ciò che abbiamo appena descritto è solo uno tra gli infiniti modi di strutturazione delle pagine di un sito che ci consente di effettuare il modulo "Progettazione modello grafico" di ViaDeiMercanti.

3 Barra degli Strumenti

Vediamo in dettaglio quali strumenti compongono la barra del modulo "Progettazione modello grafico" di ViaDeiMercanti e quali sono le loro funzioni. Tutte le funzioni presenti nella barra degli strumenti le troviamo anche come voci dei menu contenuti nella barra dei menu.

3.1 Strumenti per la gestione del progetto grafico

Nuovo progetto grafico: crea un progetto grafico vuoto per l'archivio corrente di ViaDeiMercanti.

Importa progetto grafico: apre un progetto grafico esistente. Quando si importa un nuovo progetto grafico il precedente è cancellato.

Esporta progetto grafico: salva un progetto grafico in formato "zip". E' necessario esportare un progetto grafico che si desidera conservare nel caso in cui se ne volesse aprire uno già esistente, oppure se ne volesse creare uno nuovo. In

3.2 Strumenti di modifica

Modifica stili: modifica gli stili grafici delle funzionalità. Nel capitolo 4 spieghiamo in dettaglio questo strumento.

Modifica parametri: modifica i parametri delle funzionalità. Nel capitolo 5 spieghiamo in dettaglio questo strumento.

Modifica colori: modifica i colori del sito e delle immagini. Nel capitolo 6 spieghiamo in dettaglio questo strumento.

3.3 Strumenti per la gestione degli elementi

Duplica blocco corrente: duplica l'elemento selezionato. La duplicazione avviene nel blocco che lo contiene.

Elimina blocco corrente: elimina l'elemento selezionato. Questo strumento non può essere utilizzato per gli elementi che hanno dei riferimenti.

Copia blocco corrente: copia l'elemento selezionato.

Sposta blocco corrente: rimuove l'elemento selezionato una volta incollato.

Incolla blocco selezionato: incolla l'elemento precedentemente tagliato o copiato nel blocco che abbiamo selezionato. E' creato un nuovo elemento identico a quello copiato, ma del tutto indipendente.

Incolla riferimento sotto il blocco corrente: incolla il riferimento ad un elemento. Non è creato un nuovo elemento indipendente, infatti qualsiasi cambiamento apportato all'elemento di partenza si riflette nei suoi riferimenti.

Sposta in alto blocco corrente: sposta in alto l'elemento selezionato.

Sposta in basso blocco corrente: sposta in basso l'elemento selezionato.

3.4 Strumenti di inserimento

Inserisci nuovo blocco: inserisce un nuovo blocco che rappresenta un contenitore in cui inserire funzionalità.

Inserisci nuova tabella: inserisce una nuova tabella.

Inserisci nuova colonna: inserisce una nuova colonna all'interno di una tabella. Questo strumento è attivo solo se abbiamo selezionato una tabella.

Inserisci nuova funzionalità: inserisce una nuova funzionalità. Le funzionalità rappresentano il contenuto della pagina.

4 Strumento Modifica stili

4.1 Finestra Definizione stili

Facendo clic sullo strumento "Modifica stili" (vedi Figura 4-1) si apre la finestra di dialogo "Definizione stili" (vedi Figura 4-2). Questa finestra è organizzata in due sezioni. La sezione sinistra è composta da un riquadro superiore denominato "Classi CSS", ed uno inferiore in cui sono presenti i commenti ad ogni classe. Una classe definisce una porzione della funzionalità per cui desideriamo definire lo stile grafico. Poiché le classi si riferiscono ai TAG HTML, nel commento alle classi è indicato tra parentesi quadre il TAG a cui si riferisce la classe. Naturalmente questo è utile a chi ha una vaga conoscenza di HTML, altrimenti tali informazioni possono essere tranquillamente ignorate.

La sezione destra è composta dalle cartelle "Box", "Colori", "Margini", "Bordi", "Riempimenti", "Sfondo" e "Caratteri", e dai tasti "Copia", "Incolla", "Ok", "Annulla".

Il tasto "Copia" serve a copiare le proprietà configurate per una certa classe che saranno incollate con il tasto "Incolla" in un'altra classe della stessa funzionalità o di un'altra funzionalità. Il tasto "Ok" conferma i cambiamenti effettuati alle proprietà delle classi, il tasto "Annulla", invece li rende nulli.

Figura 4-1

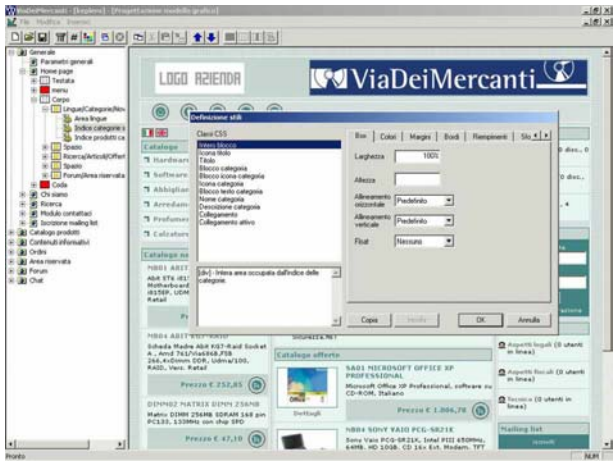

Figura 4-2

4.2 Cartella Box

Nella cartella Box (vedi Figura 4-3) possiamo configurare per la classe considerata le proprietà:

- **Larghezza**: può essere in pixel oppure in percentuale. Se vogliamo una larghezza in pixel, dobbiamo indicare solo un valore numerico, altrimenti oltre al valore numerico dobbiamo indicare il simbolo %.

- **Altezza**: può essere in pixel oppure in percentuale. Se vogliamo un' altezza in pixel, dobbiamo indicare solo un valore numerico, altrimenti oltre al valore numerico dobbiamo indicare il simbolo %.

- **Allineamento orizzontale**: determina l'allineamento del contenuto della classe rispetto ai margini destro e sinistro. Dal menu a tendina possiamo scegliere se il contenuto della classe deve essere allineato a sinistra, a destra, al centro oppure deve essere giustificato.

- **Allineamento verticale**: determina l'allineamento del contenuto della classe rispetto ai margini superiore ed inferiore. Dal menu a tendina possiamo scegliere se il contenuto della classe deve essere allineato in alto, al centro oppure in basso.

- **Float**: il suo compito è affiancare elementi, infatti di norma quando aggiungiamo funzionalità in una pagina, sono poste in verticale. Se vogliamo affiancarle dobbiamo assegnare, per una delle funzionalità, un valore a questa proprietà: l'altra funzionalità sarà affiancata sul lato opposto rispetto a quello indicato da float. Dal menu a tendina possiamo scegliere se non deve esserci alcun float, se il float deve essere sinistro, oppure se il float deve essere destro.

Figura 4-3

4.3 Cartella Colori

Nella cartella Colori (vedi Figura 4-4) possiamo configurare per la classe considerata le proprietà:

- **Testo**: determina il colore del testo.
- **Sfondo**: determina il colore dello sfondo.

Per ognuna di queste due proprietà facendo clic sul tasto "Cambia" possiamo aprire la finestra di dialogo "Colore", facendo clic sul tasto "Elimina" possiamo eliminare un colore che abbiamo già definito.

Nella finestra "Colore" (vedi Figura 4-5) sono presenti i colori di base, dai quali per mezzo dello strumento presente sulla destra si possono definire dei colori personalizzati, che attraverso il tasto "Aggiungi colori personalizzati" , possono essere aggiunti tra i colori personalizzati posti sotto i colori di base. Per ogni colore sono indicati tonalità, saturazione e luminosità, ed inoltre sono indicati i canali del colore rosso, del colore verde e del colore blu. Naturalmente tutto ciò che abbiamo fatto lo possiamo confermare con il tasto "Ok", oppure annullare con il tasto "Annulla".

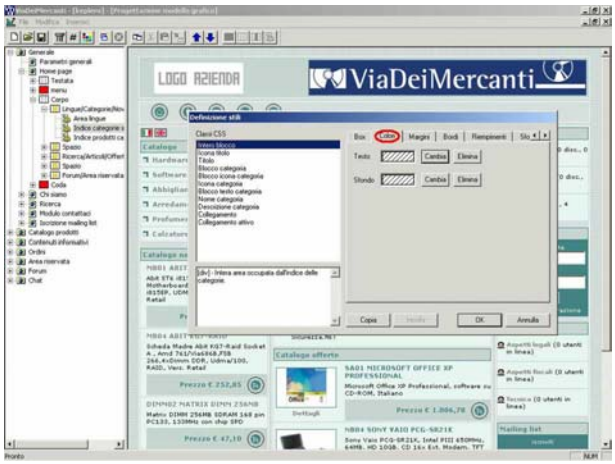

Figura 4-4

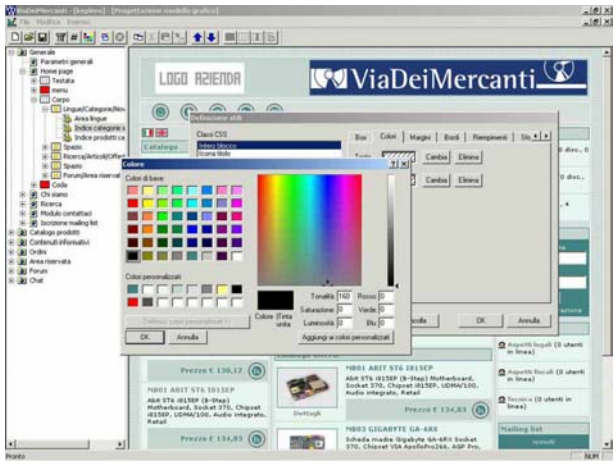

Figura 4-5

4.4 Cartella Margini

Nella cartella Margini (vedi Figura 4-6) possiamo definire lo spazio che separa la classe specificata dagli elementi adiacenti, infatti attribuiamo un valore in pixel, al margine superiore, destro, inferiore e sinistro. Se vogliamo questi valori tutti uguali, basta impostare il valore del margine superiore e premere il tasto "Tutti uguali": appare lo stesso valore per gli altri margini.

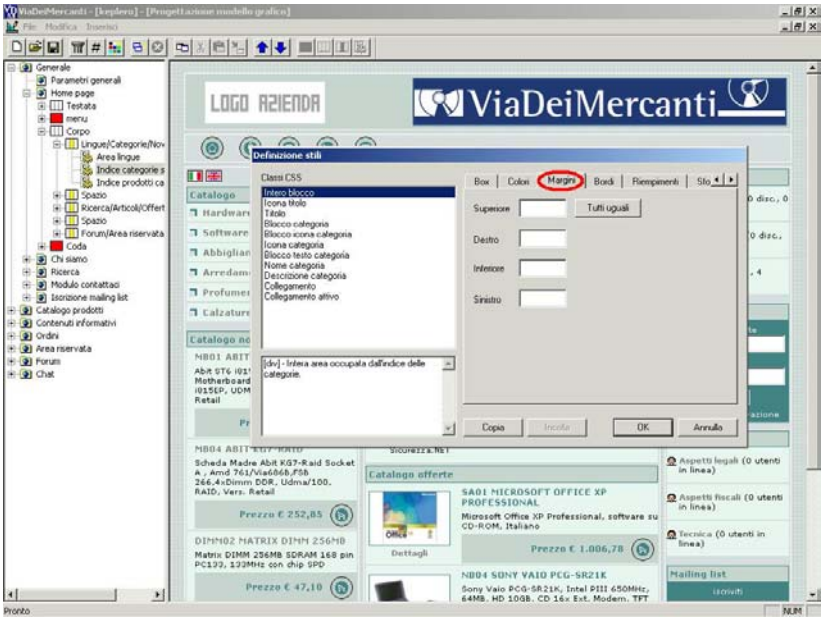

Figura 4-6

4.5 Cartella Bordi

Nella cartella Bordi (vedi Figura 4-7) possiamo configurare le proprietà riguardanti i bordi dell'area contenente la classe considerata. I bordi consistono in linee di dimensione, stile e colore variabile. Le proprietà presenti sono:

- **Bordo**: determina per quale bordo impostare le proprietà che seguono nella cartella. Dal menu a tendina possiamo scegliere tra bordo superiore, destro, inferiore e sinistro. Naturalmente possono essere configurate proprietà diverse per ognuno di questi bordi.

- **Spessore**: valore in pixel che indica lo spessore del bordo.

- **Stile**: determina lo stile del bordo. Dal menu a tendina possiamo scegliere tra:

    1. **Nessuno**
    2. **Punteggiato**
    3. **Tratteggiato**
    4. **Solido**
    5. **Doppio**
    6. **Scanalato**
    7. **Cresta**
    8. **Incavato**
    9. **Elevato**

  Se qualcuno di questi valori non è riconosciuto dal browser, lo stile del bordo è interpretato come "Solido".

- **Colore**: determina il colore del bordo. Con il tasto "Cambia" si accede alla finestra di dialogo "Colore" per la scelta del colore; con il tasto "Elimina" si cancella un colore precedentemente scelto.

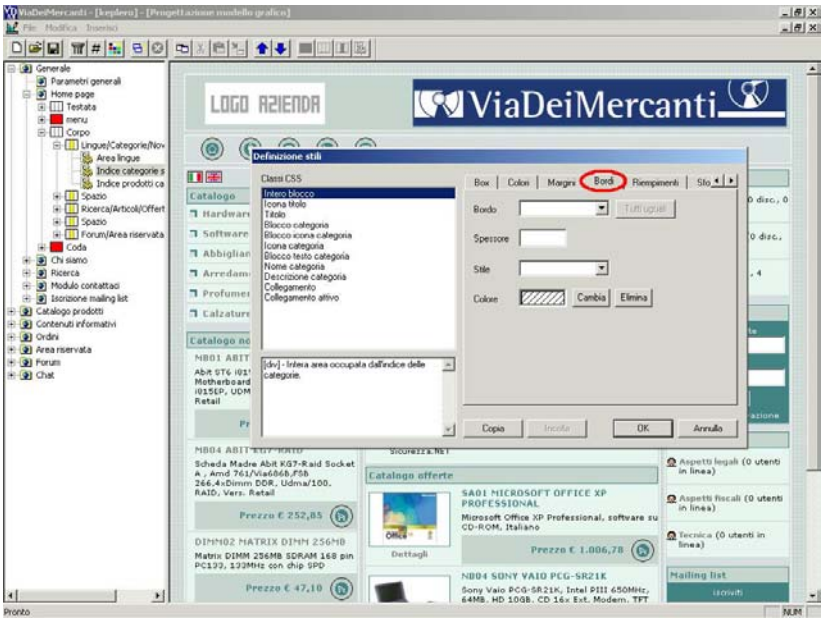

Figura 4-7

4.6 Cartella Riempimenti

Nella cartella Riempimenti (vedi Figura 4-8) possiamo definire lo spazio che separa il contenuto della classe specificata dai bordi. Possiamo attribuire un valore in pixel, al riempimento superiore, destro, inferiore e sinistro. Se vogliamo questi valori tutti uguali, basta impostare il valore del riempimento superiore e premere il tasto "Tutti uguali": appare lo stesso valore per gli altri riempimenti.

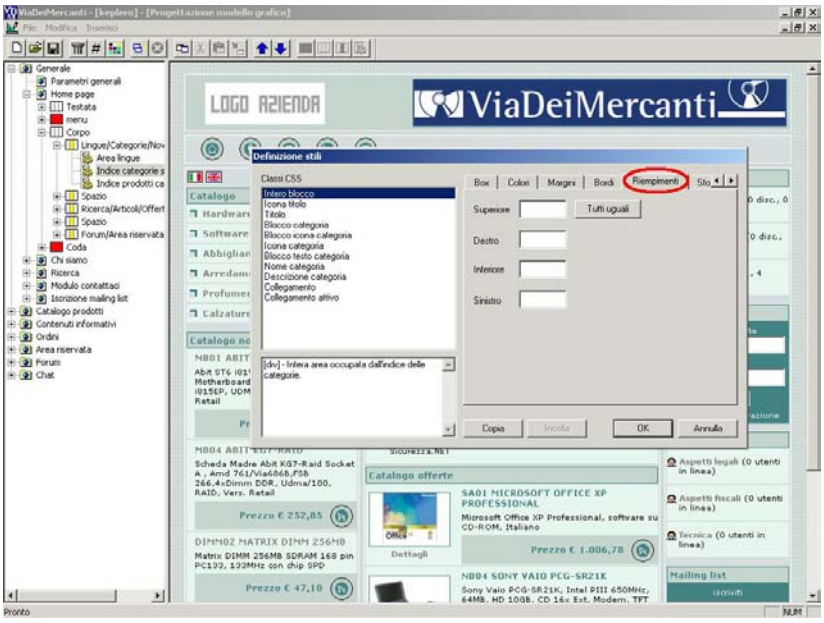

Figura 4-8

4.7 Cartella Sfondo

Nella cartella Sfondo (vedi Figura 4-9) possiamo aggiungere alla classe configurata un'immagine di sfondo. Per questa immagine dobbiamo configurare le proprietà:

- **Lingua**: dal menu a tendina dobbiamo scegliere la lingua da cui dipende l'immagine, oppure se l'immagine è indipendente dalla lingua.

- **Immagine**: facendo clic sul tasto "Cambia" scegliamo il percorso dell'immagine. Con il tasto "Elimina" si cancella un' immagine precedentemente scelta.

- **PosizioneX**: determina di quanti pixel l'immagine si sposta in orizzontale. Valori negativi indicano una spostamento verso sinistra, valori positivi verso destra.

- **PosizioneY**: determina di quanti pixel l'immagine si sposta in verticale. Valori negativi indicano una spostamento verso l'alto, valori positivi verso il basso.

- **Ripetizione**: determina se l'immagine di sfondo deve essere ripetuta. Dal menu a tendina possiamo scegliere:

    1. **Completa**: l'immagine si ripete in orizzontale ed in verticale, per tutta la larghezza e per tutta l'altezza della classe.
    2. **Orizzontale**: l'immagine si ripete in orizzontale, per tutta la larghezza della classe.
    3. **Verticale**: l'immagine si ripete in verticale, per tutta l'altezza della classe.
    4. **Nessuna**: l'immagine non si ripete, compare un'unica volta.

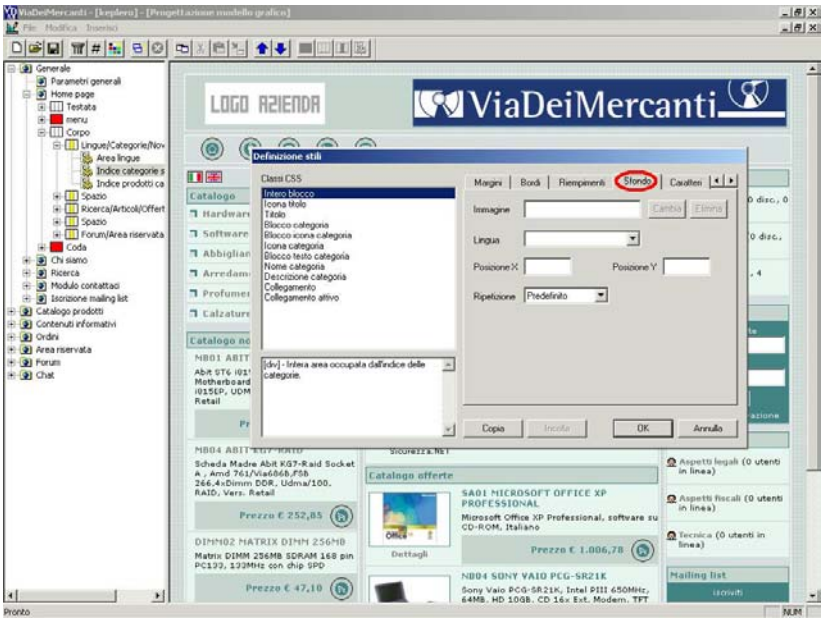

Figura 4-9

4.8 Cartella Caratteri

Nella cartella Caratteri (vedi Figura 4-10) possiamo definire lo stile dei caratteri contenuti nella classe specificata. Per i caratteri possiamo configurare le seguenti proprietà:

- **Famiglia**: dal menu a tendina possiamo scegliere "Senza grazie" o "Con grazie".
- **Dimensione**: determina la dimensione dei caratteri. La dimensione deve essere in percentuale.
- **Stile**: dal menu a tendina possiamo scegliere "Normale" o "Corsivo".
- **Grassetto**: dal menu a tendina possiamo scegliere "Normale" o "Grassetto".
- **Decorazione**: dal menu a tendina possiamo scegliere "Nessuno", "Sottolineato", "Sopralineato" o "Barrato".

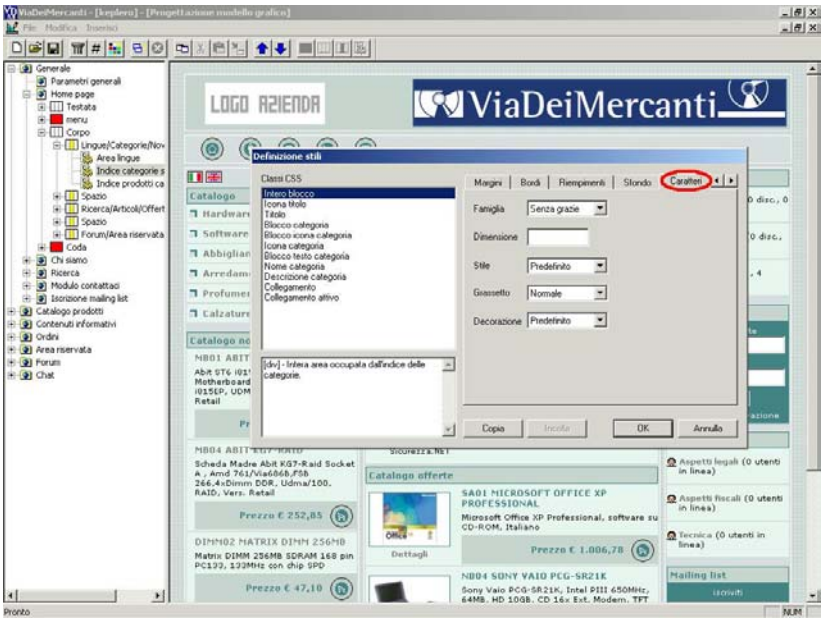

Figura 4-10

5 Strumento Modifica parametri

5.1 Finestra Impostazione parametri

Facendo clic sullo strumento "Modifica parametri" (vedi Figura 5-1) si apre la finestra di dialogo "Impostazione parametri" (vedi Figura 5-2).

Questa finestra è organizzata in due sezioni. La sezione sinistra è composta da un riquadro superiore denominato "Parametri" in cui sono presenti i parametri della funzionalità, ed uno inferiore in cui sono presenti i commenti ad ogni parametro.

La sezione destra è composta dal valore assunto dal parametro e dai tasti "Ok" e "Annulla". Il tasto "Ok" conferma i cambiamenti effettuati ai valori dei parametri, il tasto "Annulla", invece li rende nulli.

Figura 5-1

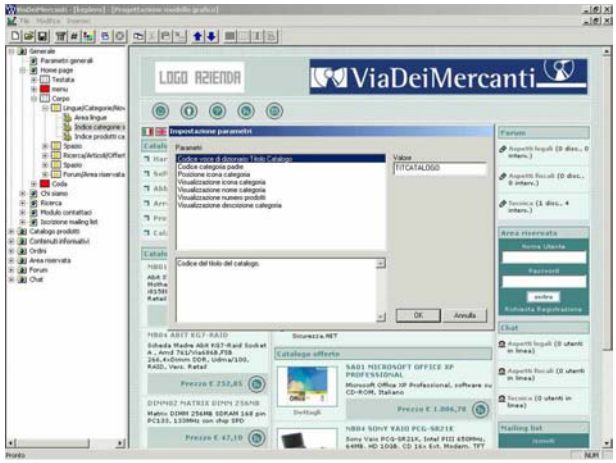

Figura 5-2

5.2 Tipi dei parametri

I parametri rappresentano particolari proprietà delle funzionalità, e possono essere di diversi tipi:

- **Alfanumerico**: il valore del parametro può essere composto da numeri e lettere e deve essere inserito nel campo di testo etichettato "Valore" presente nella porzione destra della finestra. Un esempio di parametro alfanumerico è il codice delle voci di dizionario. Le voci di dizionario rappresentano tutte le didascalie presenti nel sito (vedi Figura 5-3).

- **Numerico**: il valore del parametro può essere composto da numeri e deve essere inserito nel campo di testo etichettato "Valore" presente nella porzione destra della finestra. Un esempio di parametro numerico è il parametro che indica il numero dei prodotti presenti nell'indice prodotti, oppure il numero degli articoli che costituiscono l'indice articoli (vedi Figura 5-4).

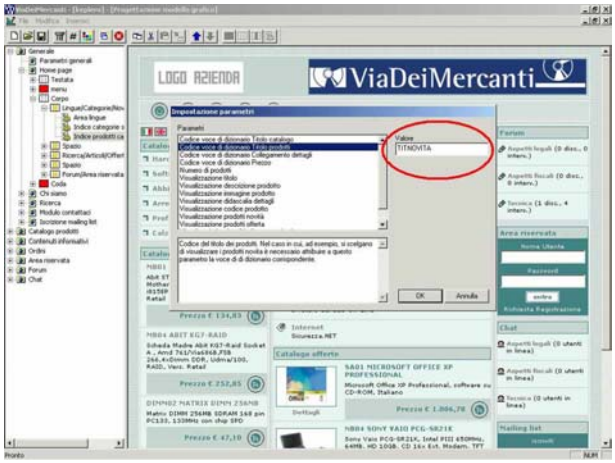

Figura 5-3

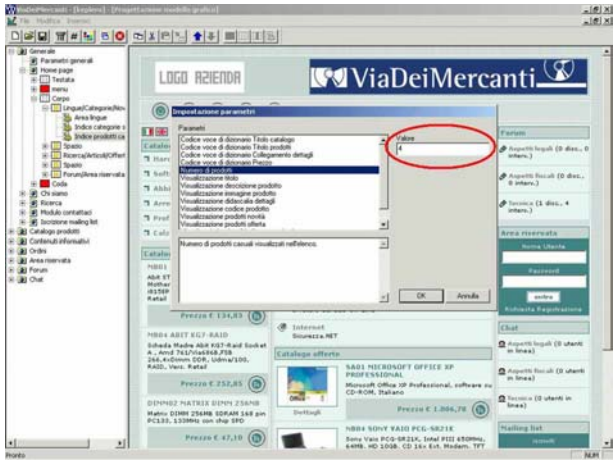

Figura 5-4

- **File**: il valore del parametro deve essere un file. Maggiori dettagli sono presenti nel prossimo paragrafo.

- **Opzione**: un parametro di tipo opzione è un parametro che può essere abilitato o disabilitato. Ciò che appare nella sezione destra della finestra "Impostazione Parametri" è un quadratino con la didascalia "Abilita". Mettendo la spunta sul quadratino, abilitiamo il parametro, altrimenti lo disabilitiamo. Un esempio di parametri di tipo opzione sono i parametri che abilitano o disabilitano la visualizzazione di particolari elementi appartenenti alla funzionalità (vedi Figura 5-5).

- **Menu**: il valore del parametro può essere scelto tra una serie di opzioni organizzate in un menu a tendina etichettato con la didascalia "Opzioni". Un esempio di parametri di tipo menu sono i parametri che permettono di decidere la posizione di alcuni elementi della funzionalità (vedi Figura 5-6).

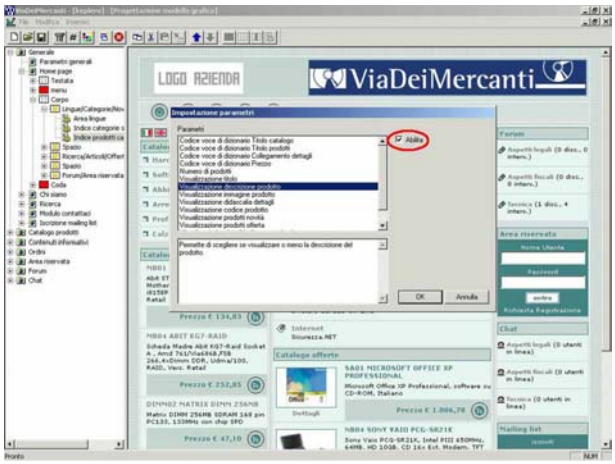

Figura 5-5

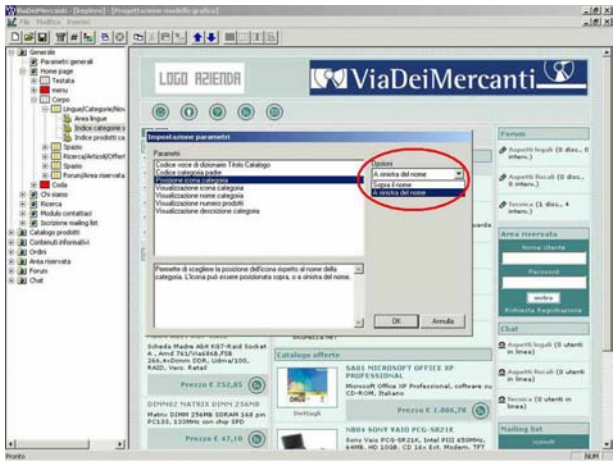

Figura 5-6

5.3 Parametri di tipo file

Il valore dei parametri di tipo file sono file immagine con estensione gif. Naturalmente per poter impostare il valore a questo parametro è necessario accedere alla finestra "Impostazione parametri".

Per prima cosa, occorre selezionare dal menu a tendina "Lingua" se il file è dipendente o indipendente dalla lingua (vedi Figura 5-7). Solo dopo questa operazione il tasto "Cambia", che permette di scegliere il percorso dell'immagine, diventa cliccabile (vedi Figura 5-8).

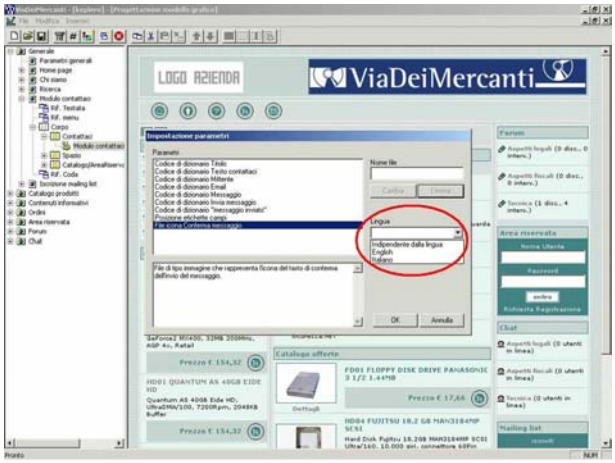

Figura 5-7

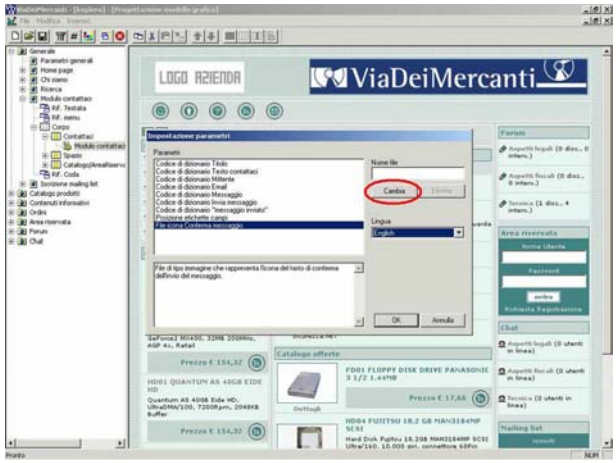

Figura 5-8

Tutti i file dipendenti dalla lingua devono avere lo stesso nome e devono essere collocati nelle cartelle ViaDeiMercanti/project/nome_progetto/website/images/sigla_nazione, in modo tale che scegliendo il percorso del file per una lingua, automaticamente sono configurati i percorsi dei file per le altre lingue.

Per chiarire meglio questo concetto facciamo un esempio: immaginiamo di voler gestire i contenuti del nostro sito in italiano e in inglese, e mettiamo di voler inserire nel sito un'immagine con uno slogan. In questo caso dobbiamo creare due immagini, una con lo slogan in italiano, ed una con lo slogan in inglese, e dobbiamo memorizzarle con il nome slogan.gif, nelle sottocartelle it e uk di ViaDeiMercanti/project/nome_progetto/website/images.

Selezioniamo la funzionalità in cui è presente l'immagine con lo slogan, apriamo la finestra di dialogo "Impostazione parametri" con lo strumento "Modifica parametri", scegliamo dal menu a tendina "Lingue" la lingua inglese, e per mezzo del tasto "Cambia", selezioniamo il percorso dell'immagine con lo slogan in inglese. Senza fare altro abbiamo gestito le immagini in lingua, infatti automaticamente per la lingua italiana, è scelto il file slogan.gif presente nella cartella it.

6 Strumento Modifica colori

6.1 Modifica dei colori del sito

Supponiamo di completare il nostro sito, e di accorgerci di voler modificare un colore per sostituirlo con un altro che preferiamo di più.

Sicuramente sarebbe un lavoro dispendioso in quanto ad energie e tempo se dovessimo modificarlo funzionalità per funzionalità. Per questo è stato introdotto lo strumento "Modifica colori" (vedi Figura 6-1) che ci permette di realizzare proprio questa funzione. Naturalmente con tale strumento possiamo cambiare anche più colori contemporaneamente, ed in qualsiasi fase di progettazione del sito.

Facendo clic sullo strumento "Modifica Colori" si apre la finestra "Modifica colori" (vedi Figura 6-2) che è organizzata in due sezioni. La porzione che ci interessa per modificare i colori del sito è solo quella destra nella quale vediamo un riquadro contenente tutti i colori utilizzati nella costruzione del sito.

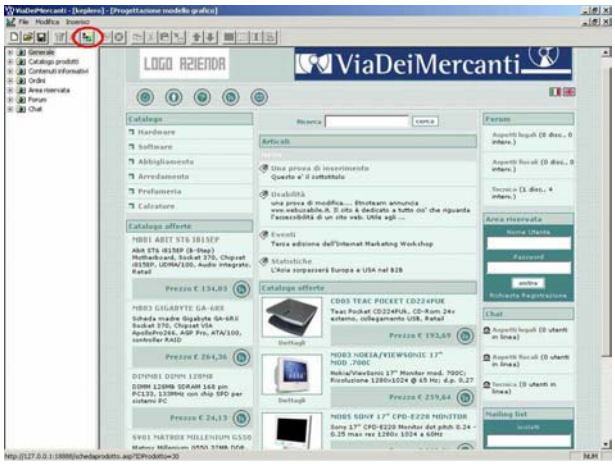

Figura 6-1

Figura 6-2

Selezioniamo il colore che desideriamo sostituire e facciamo clic sul pulsante "Cambia" posizionato sotto il riquadro. Nella finestra di dialogo "Colore", scegliamo il colore sostituto, e confermiamo premendo "Ok" (vedi Figura 6-3).

Facciamo clic sul pulsante "Chiudi" della finestra "Modifica colori", salviamo le modifiche effettuate e attendiamo la fine dell'elaborazione per controllare il risultato della nostra operazione (vedi Figura 6-4).

Figura 6-3

Figura 6-4

6.2 Modifica dei colori delle immagini

Lo strumento "Modifica colori", ci permette di modificare anche i colori di tutte le immagini presenti nel nostro sito.

Per poter effettuare tale operazione dobbiamo scegliere "Immagini" nella parte alta della porzione sinistra della finestra "Modifica colori" (vedi Figura 6-5). Visualizziamo così la lista di tutte le immagini presenti nel sito (vedi Figura 6-6).

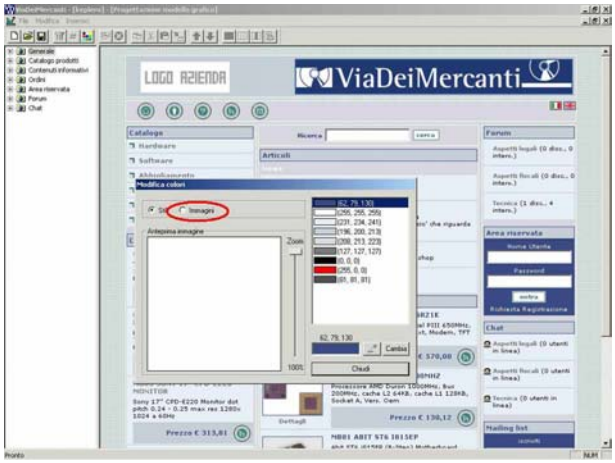

Figura 6-5

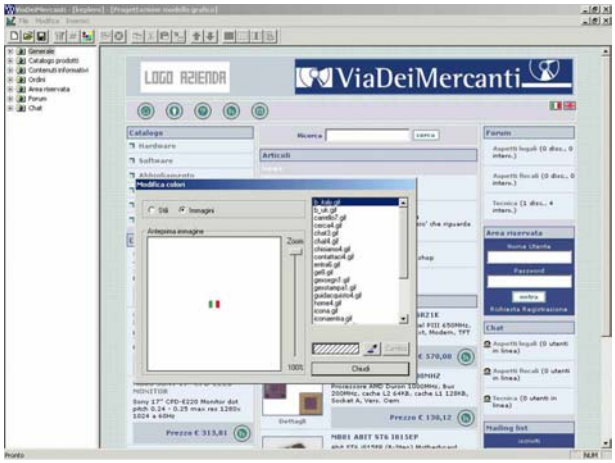

Figura 6-6

Selezioniamo l'immagine a cui vogliamo modificare i colori. Di tale immagine compare un'anteprima che può essere ingrandita o rimpicciolita utilizzando lo strumento "Zoom" (vedi Figura 6-7). Selezioniamo lo strumento "Contagocce" (vedi Figura 6-8), per scegliere il colore che desideriamo sostituire, facciamo clic sul pulsante "Cambia", scegliamo dalla finestra "Colore" il colore sostituto, e confermiamo facendo clic sul tasto "Ok" (vedi Figura 6-9).

Figura 6-7

Figura 6-8

Figura 6-9

Nell'anteprima presente nella finestra "Modifica colori" vediamo l'immagine con il nuovo colore (vedi Figura 6-10). Naturalmente quest'operazione può essere compiuta per tutti gli altri colori dell'immagine e per le altre immagini. Chiudiamo la finestra, salviamo le modifiche che abbiamo apportato e attendiamo la fine dell'elaborazione per controllare il risultato della nostra operazione (vedi Figura 6-11).

Figura 6-10

Figura 6-11